

- ☐ Energigivare
- ☐ Uppvärmning
- ☐ Inledning (kultur, spelregler)
- ☐ Kreativa övningar

- ☐ Reflektion och utvärdering
- ☒ X Triggers/association
- ☐ Samarbete
- ☐

Tänk tvärtom



Förklaring till/beskrivning av metoden:

Det här är en bra övning för att komma på nya idéer, en så kallad brainstorm-övning. Det är en gruppövning med syfte att komma bort från dina första idéer, som du lätt kan fastna i, och försöka tänka annorlunda och nytt. Genom att tänka tvärtom kan det vara lättare att tänka fritt och att släppa på spärrarna och därigenom komma fram till bra kreativa idéer, istället för att bara säga "rätt saker".

Tidsåtgång:

30 min

Gör så här:

1. Identifiera problemet. Det ska tydligt framgå vad det är. Skriv ner det på ett papper eller på en tavla.
2. Vänd på problemet genom att ställa frågan "Hur kan jag göra situationen ännu värre?".
3. Använd "vanlig" brainstormingsteknik på ditt omvända problem för att få fram olika förslag till lösningar. Tillåt olika idéer och ifrågasätt inte det andra säger.
4. När brainstormingen anses vara klar och det finns tillräckligt många förslag till lösningar för att ni ska känna er nöjda, vänder ni på dem så att de istället blir lösningar på det ursprungliga problemet.
5. Titta på de förslag till lösningar som har kommit fram. Fråga er om det finns något eller några förslag som skulle kunna användas.

Att tänka på:

Förberedelser/material:

Stora papper och pennor eller en whiteboard